

S◇SPETTO

- 疑心の宝石商 -



1-4
persons



12-
age



15-30
min

▶ Introduction - 導入 -

宝石商のあなたのもとにとっておきの依頼が舞い込みました、十分すぎる対価で宝石のセットを買い取ってくれるというのだ……。しかし、何人もの宝石商に依頼をしており、買い取るのはその内の1人からだけであることが発覚する。そんな超ワガママな依頼人を満足させて、赤字にならぬように縄張り意識の強い弟子たちに宝石の買い出しに向かわせ、それでも足りない場合はこの街の住む胡散臭い協力者を頼りましょう。他の同業者Sをねじ伏せて、高額な報酬を手に入れるのです。

▶ Component - 内容物 -

宝石カード26 枚
協力者カード24 枚
サマリカード4 枚

ワーカー8 個
マニュアル1 冊

#Jewelry - 宝石カード -

宝石商であるあなたが集めるべき宝石です。

宝石は5色あり、それぞれに1～5の番号が割り振られています。

この組み合わせにより依頼人が満足するセットを作りあげましょう。



① 宝石

黒、青、赤、黄、緑の5色がある通常の宝石（左）とどの宝石の代わりにもなるオールマイティーな白色（右）があります。

② ナンバー

黒、青、赤、黄、緑の5色がこの宝石についている番号です。異なる色の宝石で同じナンバーであればペアとなります。



カードの裏面は左図の通りです。

#Character - 協力者カード -

宝石の入手や、他プレイヤーの妨害、その他あなたの力になってくれる街に住む胡散臭い住人たちとなります。

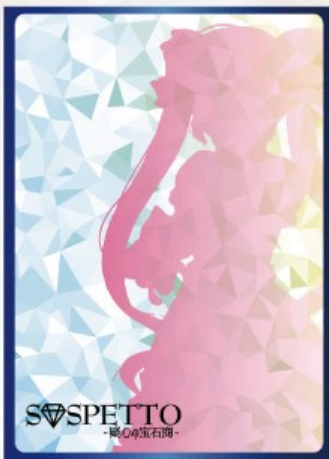


①

スキルを使用することができるタイミングです。
アイコンで表示されており、それぞれ「朝」「昼」「夜」を表します。

②

協力者ごとの固有スキルです。依頼をした瞬間に記載された効果を発揮します。
使用後の協力者カードは捨て札となります。



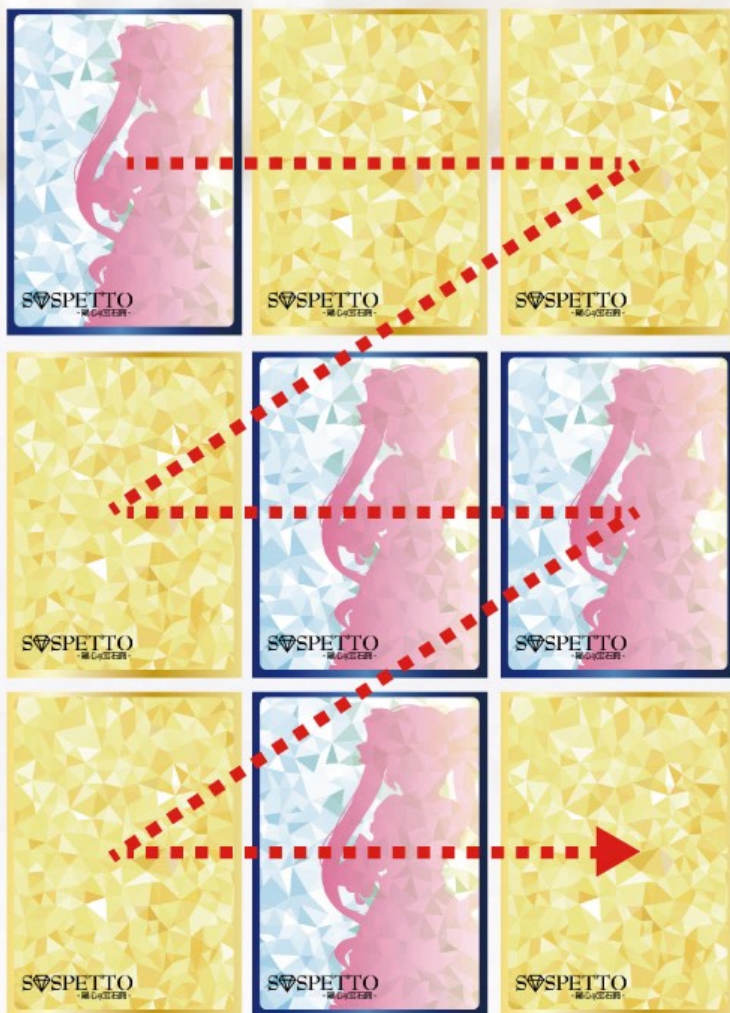
カードの裏面は左図の通りです。

▶ Preparation - 準備 -

下記の手順に沿ってゲームを開始する準備を整えます。

①
宝石カード、協力者カードを混ぜ合わせ、シャッフルし1つの山札とします。

②
山札の上から9枚のカードを下記に示すとおり裏向きに並べます。
カードは矢印の通り、左上から順に並べます。
残りのカードは山札として、場に並べられたカードの脇に置きます。



③
各プレイヤーに自分の担当する色のワーカーを2個ずつと必要に応じてルールサマ리를配ります。

▶ Playing - ゲームの進め方 -

ゲームは1ターン1日として進行します。

この間に協力者に依頼をしたり、弟子を派遣したりしていきます。

#Morning - 朝 -



協力者に依頼ができる時間です。

依頼可能なのは上記アイコンがカードの左上についている協力者となります。

(各協力者のスキル効果は後述)

スタートプレイヤーから順に依頼をするかを確認し、

使用する場合は協力者カードを表向きにして即座に効果を発揮します。

依頼をした場合、またはパスをした場合は次のプレイヤーに確認を行います。

パスをしない(依頼をする)限り、自分の手番が来るたびに依頼を行えます。

全てのプレイヤーがパスをすると朝の行動は終了です。

一度パスするとその日(そのターン)、朝の間は協力者には依頼を行えません。

#A.M. - 午前中 -

宝石を手に入れるために弟子を派遣する時間となります。

各プレイヤーは順番に1個ずつワーカー（弟子）を場に配置していきます。

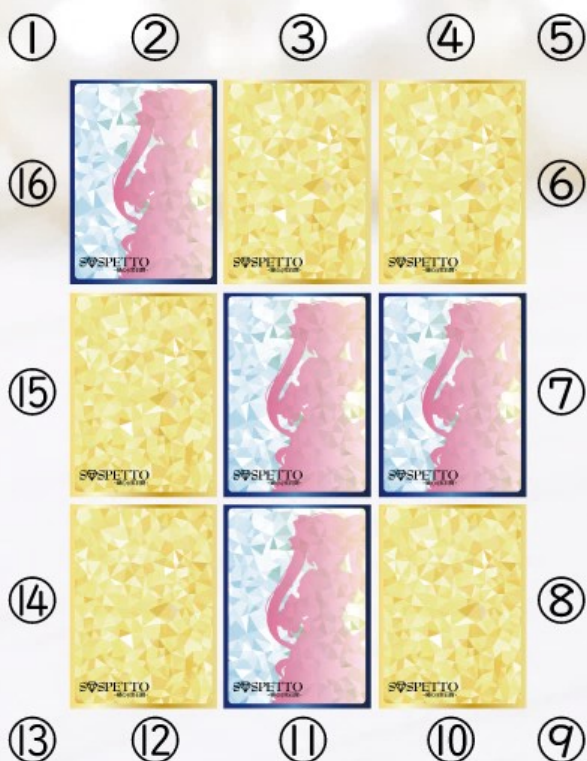
手持ちのワーカーを全て配置すると午前中の行動は終了となります。

また、ワーカーの配置には下記のルールが存在します。

①

ワーカーの配置できる場所は、下記の通①～⑬のついた箇所です。

場に置かれたカードの外周の辺、及び頂点に配置できます。



②

ワーカーは既に配置されているワーカーと同じ場所及び対面には配置できません。

(例えば③にワーカーが配置されている場合は③⑪に配置できません。)

③

2個目のワーカーは、自分の配置した1個目のワーカーと

カード上で交差しない場所には配置できません。

(例えば②に配置していた場合③④⑩⑪には配置できません。)

※何らかの事情で上記を満たせない場合は②を無視し配置することが可能です。

#Noon - 昼 -



協力者に依頼をできる時間です。

依頼可能なのは上記アイコンがカードの左上についている協力者となります。

(各協力者のスキル効果は後述)

朝と同様にスタートプレイヤーから順に依頼をするかを確認し、

使用する場合は協力者カードを表向きにして即座に効果を発揮します。

依頼をした場合、またはパスをした場合は次のプレイヤーに確認を行います。

パスをしない(依頼をする)限り、自分の手番が来るたびに依頼を行えます。

全てのプレイヤーがパスをすると朝の行動は終了です。

一度パスするとその日(そのターン)、昼の間は協力者には依頼を行えません。

#P.M. - 午後 -

午前中に配置した弟子（ワーカー）が仕事をし、宝石を取得する時間です。
スタートプレイヤーから順番に下記の手順で処理を実施します。

①

自分の配置したワーカーの交わる場所のカードを確認します。



②

確認した場所のカードを上から順に手札として加えます、
その時、協力者カードであればさらに下のカードも取得することが可能ですが
宝石カードの場合、またはその場所のカードを全て取得した場合は
午後の行動は終了となります。

下記のように重なっている場合は協力者を2枚と、宝石を1枚取得できます。

(上)



(下)

取得できる

#Night - 夜 -



協力者に依頼をできる時間です。

依頼可能なのは上記アイコンがカードの左上についている協力者となります。

(各協力者のスキル効果は後述)

朝・昼と同様にスタートプレイヤーから順に依頼をするかを確認し、

使用する場合は協力者カードを表向きにして即座に効果を発揮します。

依頼をした場合、またはパスをした場合は次のプレイヤーに確認を行います。

パスをしない(依頼をする)限り、自分の手番が来るたびに依頼を行えます。

全てのプレイヤーがパスをすると朝の行動は終了です。

一度パスするとその日(そのターン)、夜の間は協力者には依頼を行えません。

#Midnight - 深夜 -

ワーカーの帰還と翌日のための場の準備の時間です・

協力者のスキルの効果などによる特別な事情がない限り下記の通り進めます。

- ①
配置されているワーカーをそれぞれの手元に回収します。
- ②
山札の一番上から順に**表向き**にカードを9枚配置します。
この時重ねられる下のカードは見えないように重ねて配置します。
山札の枚数が9枚未満であれば配置できる限り配置します。
この行為を開始するタイミングで山札が1枚も存在しない場合は
ゲームを終了し、依頼人へのお披露目（勝敗判定）に移ります。
- ③
スタートプレイヤーを時計回りに次のプレイヤーに変更します。

Epilogue - 後日談 (勝敗判定)-

依頼人へいよいよ宝石のセットをお披露目する時がやってきました、
あなたの集めた宝石はどれだけの価値を生み出したのか、早速調べてみましょう。

集めた宝石はポーカーの要領で組み合わせにより優劣が決定します。
あなたが手に入れた宝石が6個以上あれば任意の5個の組み合わせ、
5個以下であればそのすべてを組み合わせてください。



ロイヤルストレート:

同色の宝石を1~5まで全て入手した最高の組み合わせ



ファイブカード:

全ての色で同じ数字の宝石を入手した滅多にお目にかかれない組み合わせ



カラフルストレート:

全ての色を入手し、その数字が1~5まで揃っている華やかな組み合わせ



フォーカード:

4つの同じ数字を集めたあっと驚かれる組み合わせ



フルハウス:

スリーカードとワンペアの組み合わせを入手した通好みな組み合わせ



カラフル:

全ての色を入手した、新しい物好きな人向けの組み合わせ



ストレート:

全ての数字入手した、規則正しい人向けの組み合わせ



スリーカード:

3つ同じ数字の宝石を入手する手堅い組み合わせ



ツーペア:

2つ同じ数字の宝石を2組み入手する、欲張りな組み合わせ



ワンペア:

2つ同じ数字を入手する、とりあえず仕事はした組み合わせ

2人以上が同じ組み合わせとなった場合はその内訳によって勝敗を確定することになります。

①

同じ組み合わせの場合使用されている数字の最大値が大きな方が勝者となります。
また、難度の高い組み合わせの数字が大きな方が勝者となります。

2 2 3 3 □ 負け× - ○勝ち 1 1 4 4 □

2 2 2 5 5 負け× - ○勝ち 3 3 3 2 2

1 1 2 4 3 負け× - ○勝ち 2 2 4 1 5

②

同じ組み合わせで、数字まで同じ場合は白色の宝石を使用していない方が勝者となります。

▶ Solo Play - 一人プレイモード -

宝石商となり全ての宝石を手に入れることを目的としたゲームです。

使用カード：全ての宝石カード(26枚)、協力者カード：5枚

準備：全ての宝石カードをシャッフルし、場に9枚並べます。
残りの宝石カードと協力者カードは山札として脇に配置しておきます。



プレイ方法：

- ①場の宝石カードを2枚表向きにします、
この時、表向きにした宝石の色か数字が同じであれば獲得出来たものとして手元に置きます。
その後、山札の宝石カードから2枚を場に追加します。
- ②同じ色、同じ数字でなければ再びそれぞれのカードを裏向きに戻して、
協力者カードを1枚手元に置きます。このカードは宝石獲得の失敗回数を示します。
- ③協力者カードを手元に持ってくるのができない場合はあなたの敗北となり、
全ての宝石を手元に持ってくるのができればあなたの勝利となります。

★協力者カード5枚で難易度が高い場合は枚数を増やして難易度の調整が可能です。

▶ Character/Skill - キャラクター / スキル -



朧々たる医師 サビク

場に並べられた表向きの宝石の内、
任意の1枚と自分の手持ちの宝石を1枚交換する。
裏向きの宝石とは交換できません。

彬々たる従者 ピーコック

各プレイヤーまたは場に並べられている協力者（表裏不問）の
協力者を入れかえることができます、自分⇔場、
他プレイヤー⇔自分、他プレイヤー⇔場、場⇔場が可能です。



炎々たる機械技師 カワ

通常取得するカードは宝石を取得した所で終了するが、
さらに1枚下の宝石カード、または協力者カードを入手できる
ただし、何もカードがない場合は不発となる。

偶々たる幸福者 スピカ

場に並べられた表向きの宝石を1枚獲得できますが
獲得するカードを選択可能なのは次のプレイヤーです。
裏向きの宝石カードしかない場合は使用できません。





噉々たる指揮者 エニフ

場に並べられた宝石カードまたは協力者カード（表裏不問）を1枚破壊しゲームから取り除き、もう一度同じ処理を行います。別の場から1枚ずつか同じ場から2枚取り除くこととなります。

察々たる巫女 サイフ

各プレイヤーは任意の1枚の宝石を選択して、次手番のプレイヤーへと同時に手渡します。宝石を持たないプレイヤーは手渡し・受け取りの対象となりません。



皚々たる雪女 アスピディスリ

このターンの間任意の1列（縦・横・斜め）のカードをP.Mの行動及びスキルでの入手不可とします。ただし、スキルによる交換は可能です。

芬々たる庭師 ベラトリックス

場に並べられたカードの内2箇所の天地を入れ替えます。カードを重ねたまま入れかえるので表向きのカードは裏向きに裏向きのカードは表向きになります。





蝶々たる植物使い アрубナル

通常取得するカードは宝石を取得した所で終了するが、
さらに下に存在する宝石カードを1枚入手できる。
何もカードがない、または協力者カードのみの場合には不発となる。

爛々たる道化師 カープス

このターンの深夜の行動により、
カードを並べる場合は表向きではなく裏向きになります。



杳々たる贗作家 ミザール

(協力者カードである場合はその下を確認して)
山札の一番上にある宝石を共通の場に表向きにします。
その宝石はゲーム終了時に全員が保持しているものとして
勝敗判定の組み合わせに使用できます。



井々たる時計技師 ツィー

自分以外のプレイヤーは一度ワーカーを手元に戻し
再度順番にワーカーを配置していきませんが、
その時に同じカードを取得するようには配置してはいけません。
シェダル、フォーマルハウトのスキルは移動することができません。





戚々たる魔鏡 アル・スハイル・アル・ワズン

このターンは自分のワーカーの交差した場所ではなく、
任意のプレイヤーのワーカーが交差した場所のカードを取得します。
この時そのプレイヤーよりも手番が早く回ってくるのであれば、
さきにカードを取得することになります。

寥々たる司書 アヴィオール

あなたは山札を5枚めくり内容を確認します。
その後、好きな順番に並び変えたその5枚を
山札の一番上か、一番下に戻します。
山札の残りが5枚未満の場合は残り枚数に対して行動します。



侃々たる王女 シルク

このターンは自分のワーカーの交差した場所ではなく、
他プレイヤーの交差していない場所のカードを取得できます。



流々たる書家 カストル

(協力者カードである場合はその上を確認して)
山札の一番下にある宝石カードの色を黒、青、赤、黄、
緑、白から宣言し、的中した場合はその宝石カードを入手し、
外れた場合は元の位置に戻します。



永々たる吸血鬼 アルフェラッツ

他プレイヤーが所持している協力者を
1枚捨て札にしてゲームから取り除きます。



浪々たる捜索者 クー・シー

次のスタートプレイヤーをあなたが任意で決定できます。
自分を選んで、他のプレイヤーを選んで構いません。



陰々たる死霊使い シェダル

深夜のローカー回収後に、このカードをローカーとして配置します。
次のターンに配置するローカーを含めて、
交差する箇所が2箇所となるのでそれぞれの場の
カードを入手することができます。



空々たる暗殺者 ポリス

次のターン協力者に依頼することが出来なくなります。
この効果は他のプレイヤーだけでなく、自分にも影響します。





白々たる支配人 フォーマルハウト

深夜のワーカーを回収するタイミングで

自分のワーカーは回収せずにそのまま配置した状態とします。

スキルによってそのワーカーを移動することは出来ません。

福々たる収集者 ジュバ

場に表向きになっている宝石と自分の手札の
宝石全てを交換します。手札の宝石の一部のみを
交換することはできません。場の表向きの宝石が手札の
宝石より少ない場合は可能な限り交換します。



鏘々たる踊り子 カペラ

深夜のワーカーを回収するタイミングで全てのプレイヤーは

ワーカーを回収せずにそのまま配置した状態とします。

スキルにより移動する可能性があります。



快々たる無法者 ギェナー

宝石が一番多く持っているプレイヤー

(複数いる場合は任意の1名を選択)から

宝石カードを1枚奪う。奪われるプレイヤーが宝石を選択してよい。



Q&A - 質問と補足 -

マニュアル内に記載できなかった細かな仕様のまとめになります。

Q1：

ピーコックのスキルで他プレイヤーの協力者カードと、場の協力者カードを入れかえた場合、場に置くカードの向きはどうなりますか？

A1：

裏向きで配置します。自分のカードを場に配置するときも同様です。

Q2：

自分の持っている宝石が一番多い場合ジェナーのスキルは使用できますか？

A2：

使用できません。ただし同数で一番多い場合はスキルを使用できます。







クレジット

<ゲームデザイン>
紅灯無形

<イラスト>
i-mixs

<印刷会社>
萬印堂

<制作>

ACT Create

HP : <https://act.adam.ne.jp/create/>

MAIL : create@act.adam.ne.jp

Create
アクトクリエイト